

# ルール説明

## 【試合時間】

本戦 1 分 30 秒	延長 1 分(マストシステム)
-------------	-----------------

## 【有効技】

○概ね各地で行われている掴み引っかけ無しのフルコンタクト空手ルール

## 【反則技】

- 手による首もしくは顔面への攻撃
- 金的への攻撃
- 押し、つかみ、投げ、背後からの攻撃、正面から膝への関節蹴り
- 頭、胸をつけての攻撃(審判が見極めて仕掛けた側の選手に注意を与えます)
- 攻撃につなげるための片手掌底押しを認める大会もありますが本大会では反則になります。
- 全クラス上段膝蹴りは禁止です。
- 反則には注意1が与えられます。注意が2回で減点1となります(注意4回で失格)
- 注意1は基本的に判定には影響を与えませんが、延長のマスト判定時には影響します。
- 試合中、嘔吐をした場合は失格になります。
- 過度のかけ逃げや倒れこみには注意が与えられます。

## 【規定】

- 面つきヘッドガード、拳サポーター、脛サポーター・ファールカップは各自用意して下さい。
- 誤審を防ぐため赤色のヘッドガードは禁止します。
- 未満クラスの選手が規定体重よりオーバーした場合は減点からスタートします。3 キロ以上は失格。
- 計量はTシャツ道着(ズボン)で行い55キロ未満なら55.8キロまで(衣服の誤差0.9キロ)
- 過度な減量は控えて余裕を持たせたクラスにエントリーしてください。
- 各種サポーターは布製のみ使用可能(主催者が判断します)
- 男女問わず胸サポーター(チェストガード)の着用は認めます。
- 胸サポーターはみぞおち部分にカバーがあるものは使用不可(主催者が判断します)
- ゼッケンの若い番号が白になります。
- セコンドは2名まででセコンドスペースからのみでお願いします。小さいお子さんも1名と数えます。
- 試合開始時に待機場所にいない場合は主審判断で失格になる場合があります。
- セコンドにマナー違反があれば選手に注意減点が与えられる場合があります。